

AGRILINAAD - L'UNIONE DELLE GRANDI CASE

L'arcipelago di Nerv venne scoperto dal navigatore videssiano Karnazis, che, nell'autunno del 856, venne letteralmente sbattuto sulle sue coste da una terribile tempesta, a cui cercava di sottrarsi con la sua flotta mercantile. Karnazis (che come ogni mercante videssiano aveva gran fiuto per gli affari) pensò subito di aver trovato un nuovo mercato, in cui riversare ogni sorta di merce e, magari, farsi ripagare direttamente in oro dalle arretrate ed ingenuie popolazioni delle Isole.

Prima di ritornare sul continente, il mercante si trasformò in esploratore e cartografo, circumnavigò infatti le isole maggiori, ed approdò in alcuni punti, per incontrare i nativi. Dalle navi avvistò anche delle incredibili costruzioni megalitiche, antiche di migliaia di anni. L'esplorazione non fu troppo difficile, infatti non un solo uomo morì durante i mesi invernali in cui si trattenne nell'arcipelago e non ci furono scontri con i nativi che parevano abbastanza cordiali.

In seguito, però, le cose non andarono come il mercante aveva sperato, in effetti, le isole erano troppo lontane dal continente, e le popolazioni si dimostrarono chiuse e fredde ai commerci, così rimasero sempre al di fuori delle rotte commerciali.

L'impero utilizzò queste isole come carcere e terra d'esilio per gli indesiderati, poi, durante la guerra d'indipendenza di Tagus, Agder e Namladen, alcune case nobiliari di questi regni, cadute in disgrazia, trovarono rifugio sulle isole e nel 1662 fu data vita ad un regno indipendente.

All'inizio i nuovi padroni non trovarono difficoltà a prendere il potere, quando però, con il passare degli anni presero contatto e si mescolarono con la popolazione indigena, furono loro a cambiare religione, leggi e stile di vita, completamente affascinati dalla cultura locale.

Delle decine di casate di uomini ed elfi che sbarcarono più di sette secoli fa, con il disco di Phos sullo stendardo, ne sono rimaste cinque, tutte di Mezz'Elfi, unite sotto la bandiera di Agrilinaad, il Consiglio delle Grandi Case, che governa l'Arcipelago di Nerv con la benevolenza del popolo di Yr. Se per i "conquistatori" è cambiato tutto, cos'è cambiato per la popolazione locale? Nulla, ad eccezione della gran quantità di Mezz'Elfi presenti oggi.

Gli abitanti dell'arcipelago sono l'unico popolo a sostenere che la terra non sia piatta, bensì sferica, e che sia essa a girare intorno al sole, insieme alle sue lune, e non viceversa; essi sostengono che vi siano altri milioni di sistemi come questo sparsi nell'universo, e credono che la cometa Yr li percorra tutti impiegandovi 15 anni.

I nativi non conoscono alcun sistema per provare questa teoria ma la accettano come un dogma venuto da Yr. Nelle antichissime costruzioni, delle quali i locali non sanno dire nulla, sono presenti dei bassorilievi raffiguranti questo sistema celeste, questi sono contornati da strane scritte che purtroppo oggi nessuno è in grado di comprendere.

Stile di governo: Pentacrazia nobiliare

Signore di Agrilinaad: Barone Liren Ardalín

Bandiera: Mezza foglia rovesciata di Platano rossa tagliata in diagonale, su fondo nero con 5 stelle d'oro (una per ogni Grande Casa)

Guida Spirituale: Ibalard Pardakas

Clima, Flora, Fauna: Mediterraneo secco

Zone selvagge: Tutto

Razze: Umani in maggioranza fra la popolazione; Elfi e soprattutto Mezz'Elfi, fra la nobiltà.

PG Tipici: Qualsiasi; soprattutto quelli legati alla natura

Chierici del panteon di Yr, Paladini di Liox