

PRINCIPATO DI AZLEJUR

Il clima estremamente arido permette la sopravvivenza umana solo nelle zone con presenza d'acqua: nelle oasi, sulla costa e soprattutto sulle sponde del Rouge, che con le sue ritmiche piene, rende fertili le aree, altrimenti desertiche, immediatamente circostanti.

Sulle sponde del Grande Fiume si concentrano la maggioranza della popolazione, le città e le aree coltivabili. Pochi gruppi (a detta del regime) di Fremer, bellicose tribù nomadi, vivono negli sconfinati spazi del Deserto d'Areio, sfruttando al meglio le oasi più nascoste.

Il titolo di Principe è puramente di facciata infatti ormai da 1 secolo, sale al trono un alto membro del comando militare. Nel 2218 f.v. l'amato Principe Ereditario Shaddam Padisha IV venne ucciso nel golpe militare comandato da una stretta cerchia di generali dissidenti che, da allora, detengono il potere, schiacciando ogni possibile voce di ribellione.

L'unica opposizione presente è offerta dalle tribù libere del deserto: i Fremer, ai quali ogni anno, si aggiungono centinaia di giovani oppressi dal regime.

Gli implacabili guerrieri Fremer (spesso Barbari) compiono attacchi rapidi e improvvisi alle carovane che tentano di raccogliere il "Profumo del Deserto" e agli avamposti militari più esposti; essi rappresentano una vera spina nel fianco del regime che, dal canto suo, tenta inutilmente di debellarli.

I Fremer si riconoscono dall'incredibile colore degli occhi: un luminoso blu cobalto; essi sono gli unici a sapersi muovere in aperto deserto con limitate scorte d'acqua, e senza incappare nelle tempeste o nei terribili mostri che lo abitano, nessuno conosce i loro numeri, l'ubicazione dei loro nascondigli, chi siano i loro capi o dove trovino viveri e materiali, comunque sia, essi si sentono i legittimi padroni del Deserto d'Areio e del suo "Profumo", cosa che di fatto è indiscutibile.

Stile di governo: Dittatura militare

Principe: Generale Ratko Lazic

Comandante di Stato Maggiore: Generale Drazen Mladic

Ministro della raccolta del "Profumo del Deserto": Maresciallo Miljan Rokossowsky

Patriarca di Phos: Colonnello Dejan Salovic (Ortodosso)

Bandiera: Falco rosso in volo su fondo nero-verde tagliato in diagonale

Clima, Flora, Fauna: Desertico

Zone selvagge: Tutto eccetto le rive del Rouge

PG Tipici: Qualsiasi - parecchi barbari fra le tribù Fremer;

Paladini e Chierici Ortodossi di Phos o dei Quattro Profeti, nelle città lungo il Rouge; di religione Fremer nel deserto.