

PARDRAYA e YEZD

Non si può parlare di nazioni, bensì di aree geografiche, in effetti le diverse popolazione che abitano queste immense pianure, non sanno neppure cosa sia uno stato (neppure gli interessa).

Si possono comunque individuare, all'interno di questo vero e proprio mondo a parte (composto da centinaia di clan di pastori nomadi) quattro ceppi principali:

- Gli Yezda, che abitano a Sud del Degird, a ovest di Makuran; da un secolo sono stati scacciati completamente, dal Re dei Re, dalle pianure di Makuran e la loro forza è ormai solo un lontano ricordo rispetto alla Guerra per Phos: oggi sono dispersi su un'area estremamente grande e povera, ma sono ancora legati al culto di Skotos e sono da sempre alleati con i Kamorth.
- I Kamorth, vivono a nord-ovest dei fiumi Shaum e Degird; sono i più barbari, e sono anch'essi devoti a Skotos o divinità malvagie riconducibili a Skotos stesso, non hanno alcun interesse, se non la sopravvivenza e il massacro, non hanno rapporti di alleanza con nessuno se non con gli Yezd.
- I Shaumkill, che abitano la parte centrale compresa fra i fiumi Shaum e Oglos; sono il gruppo più forte, numeroso e spezzettato, infatti seguono le più svariate divinità: dalle più oscure, alle più benevole, impossibile riportarle tutte o anche solo capirci qualcosa, pare comunque che molte possano essere ricondotte a Taran-Mad "il Vento che Soffia" divinità prettamente neutrale. Gli Arshaum sono nemici giurati dei Kamorth (che chiamano Pelosi) e contro di essi si riuniranno, e si accorderanno con qualsiasi altro popolo.
- I Khatrish che vivono ad est dell'Oglos; sono il gruppo meno forte, ma sono comunque in buoni rapporti con i Shaumkill, essi sono stati spesso a contatto con i videssiani, infatti ne hanno adottato alcune usanze e, in particolare, la religione, anche se non sono Ortodossi bensì Bilancieri.

Malgrado le varie battaglie e le fasi alterne di supremazia, si può dire che il popolo dominante è quello dei Shaumkill che, spesso anche con gli alleati Khatrish, è riuscito a scacciare al di là dello Shaum i Kamorth ogni volta che provavano ad attraversare il fiume per invadere le zone centro-orientali.

Shaumkill, Khatrish e Kubratoi (gruppo riconducibile ai Kamorth) si resero protagonisti nel lontano 1014 fv della spaventosa invasione di quelle che all'epoca erano le province orientali dell'impero Videssiano, oggi conosciute come Tagus, Namladen continentale e Penisole Boscose di Busaco.

Non è chiaro, né come sia potuta verificarsi una così larga unione di intenti in popolazioni da sempre quantomeno divise, se non proprio nemiche, né come abbiano potuto attraversare in massa i monti Yurbaran (monti da sempre considerati "invalicabili") mantenendo una tale forza distruttiva, ma il fatto è che ci riuscirono, e si abbattono su quelle terre come uno spaventoso maremoto, spazzando via ogni traccia di civilizzazione, che con tanta fatica avevano portato i coloni videssiani.

I Nomadi dominarono quelle regioni nello stesso modo in cui le avevano conquistate, senza pietà riportandole alla "Dignità della Steppa", trucidando senza riguardo e rendendo schiavi la maggioranza dei coloni.

La straordinaria impresa e l'enorme massacro compiuto dai nomadi, oltre a mettere in ginocchio l'impero videssiano, provocò anche una spaventosa crisi religiosa, tutto d'un tratto la certezza della Vittoria professata dall'ortodossia sembrava una colossale truffa, per questo in queste regioni nacquero le professioni degli Scommettitori e dei Bilancieri, confessioni che hanno cancellato il Dogma della certezza della Vittoria di Phos.

Passarono più di due secoli prima che i videssiani (con grande fatica) riuscissero a riconquistare quelle terre, ed anche se da allora sono passati più di mille anni, questo episodio è ancora ben presente nella memoria di queste popolazioni.

Prima della Guerra per Phos, gli Yezda erano una popolazione estremamente numerosa e battagliera, quindi sotto la guida di Avshar (che riuscì a riunire i vari Clan sotto la bandiera di Skotos) conquistarono Makuran e i suoi grandi pascoli, poi andarono all'assalto di Videssos, dopo la fine della guerra si stabilirono nelle pianure di Makuran, ma con la restaurazione dell'antico regno, essi vennero scacciati a ovest, oltre i fiumi Vek Rud e Kandanar.

Durante la Guerra, i Kamorth si unirono agli Yezd solo dopo la battaglia di Maraga, e scatenarono la reazione dei Shaumkill, che, come avevano già fatto i Khatrish, si allearono ai videssiani e combatterono alcune battaglie decisive in suolo imperiale, per la Vittoria di Phos.

Clima, Flora, Fauna: Taiga/Prateria

Zone selvagge: Tutto

Razze: Quasi solo umani.

PG Tipici: Solo le classi legate alla natura: Stregone, Druido, Barbaro e Ranger

