

LE VALLI SEMI-AUTONOME DEL VASPURAKAN

La catena montuosa dei Vaspurakan è abitata da un popolo fiero, molto religioso ed estremamente battagliero. Il territorio è diviso in Clan slegati fra loro, ognuno controlla al massimo tre o quattro vallate presidiate da possenti fortezze di pietra, ogni Clan fa capo ad una famiglia nobile, il reggente prende il titolo di Nakbar.

Gli orgogliosi vaspurakani, non sono mai stati veramente in pace, poiché spesso i Nakbar si combattono in guerre fratricide che durano da secoli, per motivi ormai dimenticati e che comunque esulano dalla comprensione di qualsiasi altro popolo.

Questa estrema frammentazione e disaccordo non ha mai permesso la creazione di un vero stato indipendente, ma si trasforma in straordinaria compattezza e forza quando un nemico esterno minaccia la religione dell'area.

In effetti, finché videssiani e makurani hanno tentato di invadere queste montagne con l'intento di farle diventare parte integrante del loro sistema sociale e religioso, hanno trovato filo da torcere e perso una quantità enorme di uomini e materiali, ma quando i due imperi hanno cambiato strategia, lasciando intatte usanze e religione, e sfruttando le contrapposizioni locali, hanno affondato nelle vallate come un coltello caldo nel burro.

Da allora le due potenze si sono scambiate innumerevoli volte i vari Clan, i quali hanno onorevolmente combattuto da entrambe le parti, visto che quando i "Principi" scendono in guerra non conoscono né la paura né la ritirata.

Dopo la fine della Guerra per Phos, tutte le valli sono passate sotto il dominio videssiano, così che l'Avtokrator ha potuto arricchirsi approfittando delle miniere della zona e ha potuto integrare il proprio esercito con la possente cavalleria pesante di cui dispongono i Nakbar.

Solo le vallate degli Alti Vaspurakan sono parte del dominio del Gran Khan dei Nani di Rokastein, in effetti esse sono le valli più povere, impervie e praticamente disabitate.

I Vaspurakani amano portare un particolare copricapo a tre punte ornato da numerosi nastri colorati, ogni Clan porta particolari nastri colorati messi in una specifica sistemazione, che li contraddistingue gli uni dagli altri.

Stile di governo: Feudi semi-autonomi governati da Nakbar sotto la Corona Imperiale Videssiana

Feudatario rappresentante della Regione: Nakbar Sanir Tallan, Fortezza di Poskh

Santissimo Signore: Vardes Soannon

Clima, Flora, Fauna: Alpino

Zone selvagge: Tutto

Razze: Soprattutto Umani con piccole comunità di Nani e Gnomi

PG Tipici: Qualsiasi con prevalenza di combattenti

Paladini e Chierici di Phos (Principi Eletti).